ASSOCIATION
FRIBOURGEOISE DE FOOTBALL
FREIBURGER FUSSBALLVERBAND

Règlement du Trophée des Champions

ETAT : 01.11.2021

www.aff-ffv.ch

Route de l'Aurore 7
1700 Fribourg

Tél. 026 466 40 87
aff.ffv@football.ch

Art. 1 **Participation et qualifications**

a Les équipes qualifiées pour le **Trophée des Champions** sont les champions d'automne de 5e ligue (5 équipes), de 4e ligue (5 équipes), de 3e ligue (3 équipes) et de 2e ligue (1 équipe), les 2 meilleures équipes parmi celles classées deuxièmes de chaque groupe de 5e ligue, soit au total 16 équipes. ***Equipes***

Ces 16 équipes sont réparties en 2 tournois (A et B) ; le tournoi A ayant lieu le matin, le tournoi B l'après-midi. Les 8 équipes de chaque tournoi sont réparties en 2 groupes.

Le CC/AFF détermine les équipes participant à chacun des tournois et à chacun des groupes, sans appel.

b Les joueurs participant aux tournois sont ceux qui ont évolués **régulièrement** (minimum 5 matches) durant l'automne avec l'équipe qualifiée pour le Trophée des Champions. En aucun cas, une deuxième garniture ne peut se faire remplacer par la première. ***Joueurs***

Au début du tournoi, les entraineurs présenteront **une liste des joueurs** avec leur nom et numéro de passeport et de maillot.

Art. 2 **Classement lors de la phase qualificative.**

a Il n'y aura pas de matches d'appui ou de barrage pour déterminer le classement à l'intérieur d'un groupe. ***Egalité***

b Pour déterminer le classement au terme de la phase qualificative, seront utilisés les critères suivants : ***Classement***

- Le nombre de points acquis ;
- Le résultat de la confrontation directe à l'intérieur du groupe ;
- La meilleure différence de buts ;
- Le plus grand nombre des buts marqués ;
- Le tirage au sort.

Art. 3 **Lois du Jeu et Règlement de Jeu (RJ ASF)**

Déroulement du Jeu

Ces deux règlements sont appliqués avec les modifications suivantes :

- Les matchs se déroulent avec 5 joueurs, 4 joueurs de champ et 1 gardien.
- La durée des matches est de 1x15 minutes.
- Les changements d'un ou plusieurs joueurs sont autorisés à n'importe quel moment du match.
- En cas de surnombre, l'équipe fautive doit évoluer en infériorité numérique pendant 3 minutes.
- La règle du hors-jeu est supprimée.
- Le gardien ne peut remettre le ballon en jeu qu'à la main. Celui-ci doit toucher le sol avant la ligne du milieu.
- On ne joue pas avec les bandes latérales. Le ballon est sorti dès qu'il franchit les limites. Reprise de jeu : coup franc indirect.
- Si le ballon est joué en dessus d'une paroi latérale, le jeu sera repris par un coup franc indirect.
- Les tacles sont interdits : suspension temporaire de 3 minutes.
- Les protège-tibias sont obligatoires.
- Le joueur ayant reçu un carton rouge est suspendu pour le reste du tournoi.
- Tous les coups francs sont indirects.

Art. 4 **Prix et souvenirs**

Prix

Les vainqueurs des tournois A et B recevront chacun un Trophée des Champions.

Chaque joueur (selon la liste des joueurs) recevra un prix souvenir.

Divers

Art. 5 En cas de divergence de texte entre la version française et la version allemande, le texte de la version française fait foi.

Traduction

Art. 6 Tout cas non prévu dans le présent règlement est jugé sans appel par le jury du tournoi désigné par le CC/AFF.

Cas non prévus

Fribourg, 01.11.2021
Commission de Jeu de l'Association Fribourgeoise de Football (CJ AFF)