

Catégorie Mixte	Juniors D	FF-15	Juniors C	Juniors B	FF-19	Juniors A
Catégorie Filles						
Droit de jouer	Au début de chaque saison, les années correspondantes à chaque catégorie sont communiquées par l'ASF.					
Garçons (aussi possible)	Années 2011 et 2012 (Années 2013)	--	Années 2009 et 2010 (Années 2011 et 2012)	Années 2007 et 2008 (Années 2009 et 2010)	--	Années 2004, 2005, 2006 (Années 2007 et 2008)
Filles (aussi possible)	Années 2011 et 2012 (Année 2010)	Années 2009, 2010, 2011, 2012	Années 2009 et 2010 (Année 2008)	Années 2007 et 2008 (Année 2006)	Années 2005, 2006, 2007, 2008 (--)	Années 2004, 2005, 2006 (--)
Alignement en actif/ve	Non			Oui		
Nombre de joueurs	Football à 9 (min 7, max 14)		Football à 11 (min 7, max 18)			
Carte des joueurs	Oui, à établir exclusivement avec Clubcorner. Ajout de joueur à la main possible avant le match (Uniquement avec pièce d'identité valable à présenter lors du contrôle des joueurs).					
Feuilles des événements	A imprimer avant le match, à remplir pendant le match avec les événements du match, à donner à l'arbitre en main propre durant le shake-hand ou juste après avoir quitté le terrain.					
Changements	1er et 2ème tiers: Changements seulement pendant la pause (exception : blessure). Tous les joueurs jouent au moins 25 min. de façon continue durant les deux premiers tiers. 3ème tiers: Changements libres		Changements libres, sur un arrêt de jeu			
Organisation de jeu	Championnat : deux demi-saisons : 1er tour en automne et 2ème tour au printemps (Youth League A, B, C: un championnat annuel avec matchs aller-retour) Coupe par catégorie : inscription facultative pour les équipes mixtes ; d'office pour les catégories filles uniquement.					
Durée du jeu	3 x 25 minutes		2 x 40 minutes	2 x 45 minutes		
Pauses	2 x 5 minutes		15 minutes			
Dimensions des terrains	Longueur 68 – 57 m / Largeur 50 – 41 m		Longueur 100 – 90 m / Largeur 64 – 59 m			
Dimensions des buts	5 x 2 m		7,32 x 2,44 m			
	Les buts doivent obligatoirement être ancrés ! Des filets sont obligatoires (selon les directives de la Commission des Terrains de Jeu)					
Ballons	Grandeur 4 ; poids 360 g.		Grandeur 4 ou 5.	Grandeur 5.		
Nombre de matches	Le nombre de matches de championnat est de 18 à 22 par saison.					
Convocation	Voir les Prescriptions de l'AFF sur le site web : 2. Calendrier, fixation des matches					
Renvoi	Voir les Prescriptions de l'AFF sur le site web : 3. Renvoi de matches / Match à refixer dans la semaine suivante !					
Annonce des résultats	Les entraîneurs du club local ou les arbitres Mini entrent les résultats directement dans clubcorner dans les 24 heures après le match.		Les arbitres entrent les résultats dans les 24h après le match et font leur rapport directement dans clubcorner, au plus tard pour le mardi midi suivant le match.			
Classements	Des classements sont établis et publiés avec le nombre de point fairplay pris en compte en deuxième position en cas d'égalité de point (Art. 48 RJ)					
Direction du jeu	Arbitre du club local Exception : Arbitre Mini au 1 ^{er} tour pour le degré 1 et 2 ^{ème} tour pour le groupe Promotion (dans la mesure de disponibilité)	Arbitre Mini (dans la mesure de disponibilité) sinon arbitre du club local.	Arbitre officiel du football à 11			
Chaussures de football	Pour des raisons de santé, les chaussures à crampons vissés ne sont pas autorisées dans les catégories juniors D, E, F et G, seul les chaussures à crampons moulés sont acceptées.		Chaussures à crampons autorisées			
Protection des tibias	Le port des protège-tibias est obligatoire pour toutes les catégories de jeu					
Marquage / lignes	Ligne latérale, ligne médiane ainsi que les surfaces de réparation.		Marquage du terrain de foot complet cf. aux prescriptions en vigueur, y compris zone technique			
Couleurs	Couleur : blanche ou autre / piquets à une distance d'au moins 1,5 m de la ligne latérale / cônes / assiettes / bandes : textiles ou plastifiées....		Uniquement avec des lignes blanches			
Secteur de sécurité	Autour du terrain, dans une zone de sécurité de 3m de large (au minimum 2m.) après les lignes de but et latérales, aucun élément fixe et dangereux ne doit être présent à l'intérieur de cette zone de sécurité					
Fair-play	Le Shake hands est appliqué avant et après le match (arbitre, junior-e-s et encadrement de l'équipe)					
Zone de coaching	Dans la surface de la zone technique si marquée		Surface de la zone technique			
Zone des spectateurs	Derrière les barrières existantes, sinon, suffisamment loin des lignes pour ne pas gêner le jeu. Possibilité de tirer une ligne d'une autre couleur à l'extérieur de la limite du terrain.					
Sanctions	Les sanctions du football des juniors sont du domaine des associations régionales. Façon de purger les sanctions : voir Prescriptions de l'AFF : 5. Sanctions disciplinaires (jaunes, rouges)					
Punition temporaire	Le joueur/joueuse sort du terrain 10 min. en cas de carton jaune.					
Hors-jeu	Selon les Lois du Jeu FIFA					
Passe en retrait	Selon les Lois du Jeu FIFA					
Dégagement du gardien	Un dégagement de but est à effectuer à la main par le gardien de but à l'intérieur de la surface de réparation. Réglementairement, il est à considérer comme un ballon intercepté durant le cours du jeu. Si le gardien de but met le ballon à terre, il doit le conduire au pied et effectuer une passe. Toute autre forme de dégagement/coup de pied est interdite et sanctionnée par un coup franc indirect exécuté sur la ligne médiane, en faveur de l'équipe adverse.		Selon les Lois du Jeu FIFA.			
Coup franc Coup d'envoi Remise en touche	Toutes les fautes sont toujours sanctionnées par un coup franc indirect. Il n'est pas possible d'inscrire un but direct au coup d'envoi, sur coup franc et lors d'une remise en touche. Distance du joueur au ballon : 6 m		Selon les Lois du Jeu FIFA			
Penalty	Selon les Lois du Jeu FIFA. Point de penalty à 7,5 m devant le but.		Selon les Lois du Jeu FIFA			
Coup de coin (Corner)	Le coup de pied de coin sera tiré depuis la hauteur du point d'intersection de la surface de réparation de chaque côté du but (Distance 12 m). Il n'est pas possible d'inscrire un but direct sur un corner. Distance des joueurs au ballon : 6 m		Selon les Lois du Jeu FIFA. Exception : <i>Corner court : intersection de la ligne de but et de la ligne latérale de la surface de réparation</i>	Selon les Lois du Jeu FIFA		
Administration Clubcorner	Junior/e/s : tous les junior/e/s doivent être inscrit/e/s dans clubcorner et avoir une licence ASF Entraîneurs/Coaches : tous les entraîneurs/coachs doivent être inscrit/e/s dans clubcorner					