

# Trophée des Champions



**Romont – 21.02.2016**

## Règlement

### 1. Informations préalables

#### 1.1 Qualifications

Les équipes qualifiées pour le **Trophée des Champions** sont les champions d'automne de 5<sup>e</sup> ligue (5 équipes), de 4<sup>e</sup> ligue (5 équipes), de 3<sup>e</sup> ligue (3 équipes) et de 2<sup>e</sup> ligue (1 équipe), 1 équipe invitée et la meilleure équipe parmi celle classée deuxième de chaque groupe de 5<sup>e</sup> ligue, soit au total **16** équipes.

Ces 16 équipes sont réparties en 2 tournois ; l'un ayant lieu le matin, l'autre l'après-midi.

Les 8 équipes de chaque tournoi sont réparties en 2 groupes.

Le CC/AFF détermine les équipes participant à chacun des tournois et à chacun des groupes.

Les joueurs participants aux tournois sont ceux qui ont évolué **régulièrement** (minimum **5** matchs) durant l'automne avec l'équipe qualifiée pour le Trophée des Champions. En aucun cas, une deuxième garniture ne peut se faire remplacer par la première.

Au début du tournoi, les entraîneurs présenteront **une liste des joueurs** avec leur nom et numéro de passeport et de maillot.

#### 1.2 Classement lors de la phase qualificative.

1.21 Il n'y aura pas de matchs d'appui ou de barrage pour déterminer le classement à l'intérieur d'un groupe.

1.22 Pour déterminer le classement au terme de la phase qualificative, seront utilisés les critères suivants :

- Le nombre de points acquis ;
- Le résultat de la confrontation directe à l'intérieur du groupe ;
- La meilleure différence de buts ;
- Le plus grand nombre des buts marqués ;
- Le tirage au sort.

#### 1.3 Demi-finales et finales.

- Les équipes classées aux 1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> rangs de chaque groupe sont qualifiées pour la phase finale.
- Le 1<sup>er</sup> du groupe 1 joue contre le 2<sup>e</sup> du groupe 2, le 1<sup>er</sup> du gr. 2 joue contre le 2<sup>e</sup> du groupe 1.



**ASSOCIATION FRIBOURGEOISE DE FOOTBALL  
FREIBURGER FUSSBALLVERBAND**

Route de l'Aurore 7 – 1700 Fribourg

☎ 026 466 40 87 – FAX 026 466 65 87

Internet: [www.football.ch/aff](http://www.football.ch/aff) – Email: [aff.ffv@football.ch](mailto:aff.ffv@football.ch)

- Les vainqueurs de chaque demi-finale sont qualifiés pour la finale.
- Si au terme des matchs de demi-finales et de finale aucun vainqueur n'est déterminé, on procédera aux tirs au but, 3 par équipe.
- Si après la série de 3 tirs au but, il subsiste toujours une égalité, on continue les tirs au but jusqu'à rupture d'égalité.

## 2. Déroulement du jeu

Les Règles officielles du Jeu sont appliquées (RJ ASF) avec les modifications suivantes :

- On joue à 5 joueurs, 4 joueurs de champ et 1 gardien.
- La durée des matchs est de 15 minutes.
- Les changements d'un ou plusieurs joueurs sont autorisés à n'importe quel moment du match.
- En cas de surnombre, l'équipe fautive doit évoluer en infériorité numérique pendant 3 minutes.
- La règle du hors-jeu est supprimée.
- Le gardien ne peut remettre le ballon en jeu qu'à la main. Celui-ci doit toucher le sol avant la ligne du milieu.
- On ne joue pas avec les bandes latérales. Le ballon est sorti dès qu'il franchit les limites. Reprise de jeu : coup franc indirect.
- Si le ballon est joué en dessus d'une paroi latérale, le jeu sera repris par un coup franc indirect.
- Les "Tackling" sont interdits : suspension temporaire de 3'.
- Les protège-tibias sont obligatoires.
- Les joueurs ayant reçu un carton rouge sont suspendus pour le reste du tournoi.
- Tous les coups francs sont indirects.

## 3. Prix

- Les vainqueurs des tournois (matin et après-midi) recevront chacun un Trophée des Champions.
- Chaque joueur (selon la liste des joueurs) recevra un souvenir.

## 4. Dispositions finales.

- Tout cas non prévu dans le présent règlement est jugé sans appel par le jury désigné par le CC/AFF.

Le Comité central de l'AFF